



Jeux de cartes sur la trousse de survie en situation d'urgence

Instructions

Âges
6-12

www.ontario.ca/gdu

Jeux de cartes sur la trousse de survie en situation d'urgence

Pour 2 à 6 joueurs

But du jeu : Avoir le plus grand nombre de paires de cartes à la fin du jeu.

Préparation : Chaque carte comporte l'image d'un objet qui fait partie d'une trousse de survie en situation d'urgence ou d'une trousse de survie pour animal domestique.

Imprimer au moins deux exemplaires des cartes. Découper les cartes le long des lignes en pointillé et les mélanger, en les retournant.

Donner 5 cartes à chaque joueur et placer les cartes restantes dans la pigne, avec l'image sur le dessous.

Jeu : Le joueur 1, qui est la personne directement à gauche de celle qui a distribué les cartes, commence en demandant à un autre joueur une carte pour faire une paire avec une carte qu'il a déjà en mains.

Si le joueur interrogé a la carte en question, il doit la donner au joueur 1. Le joueur 1 prend la carte correspondante dans sa main et place la paire, avec l'image sur le dessus, en face de lui. Le joueur 1 a droit alors à un autre tour, et demande à n'importe quel autre joueur une autre carte pour faire une paire. Il continue ainsi tant que le joueur interrogé possède la carte demandée.

Lorsqu'un joueur n'a PAS en mains la carte qui lui est demandée, le joueur 1 doit piger la carte qui se trouve sur le haut de la pigne.

Si la carte qu'il pige est celle qu'il avait demandée, il place la paire devant lui et pige deux nouvelles cartes dans la pigne. Sinon, il doit garder la carte tirée.

C'est maintenant au tour de la personne qui se trouve à gauche du joueur 1, et le jeu se poursuit comme décrit ci-dessus, dans le sens des aiguilles d'une montre.

Fin du jeu et gagnant : Lorsqu'il n'y a plus de cartes dans la pigne, le jeu se poursuit jusqu'à ce qu'un joueur n'ait plus de cartes en mains. Chaque joueur compte alors le nombre de paires de cartes devant lui. Le gagnant est celui ou celle qui a le plus de paires.

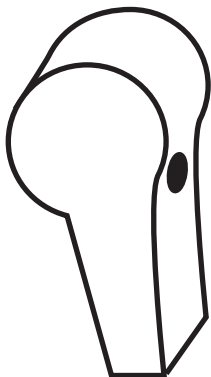


Jeux de cartes sur la trousse de survie en situation d'urgence

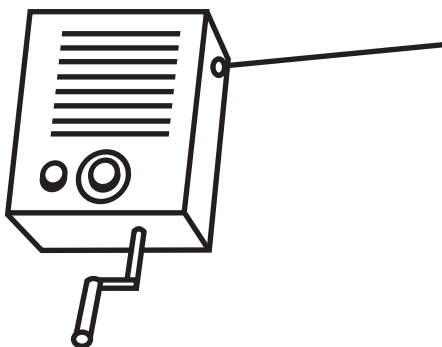
Âges
6-12

www.ontario.ca/gdu

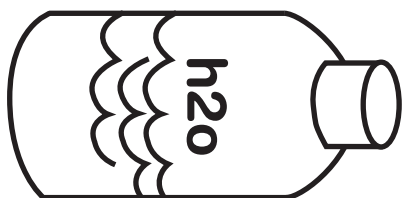
sifflet



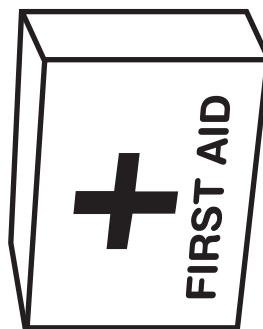
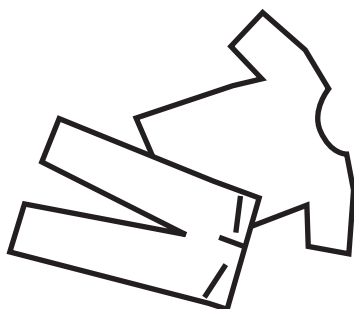
radio



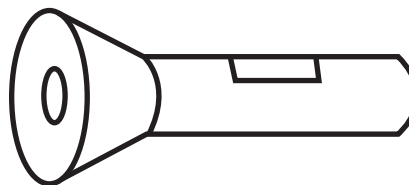
eau



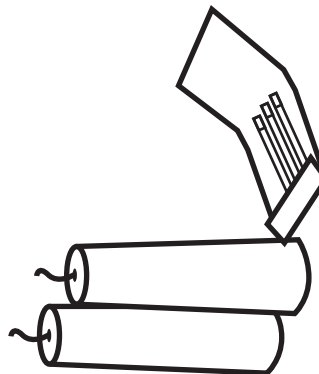
vêtements



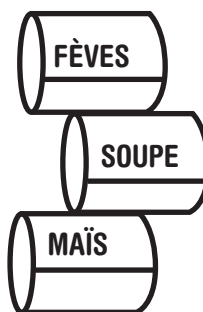
trousse de
premiers soins



lampe de poche



bougie
et allumettes



boîtes de
conserve



Jeux de cartes sur la trousse de survie en situation d'urgence

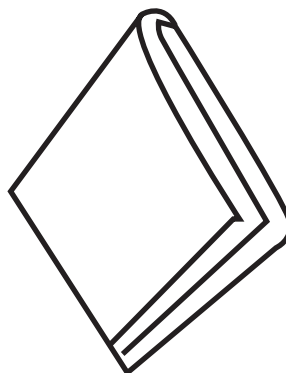
Âges
6-12

www.ontario.ca/gdu

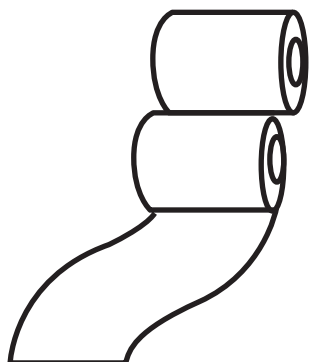
argent



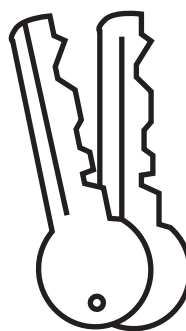
couvertures



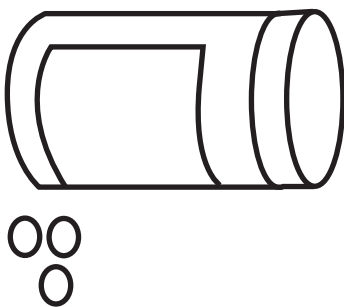
papier hygiénique



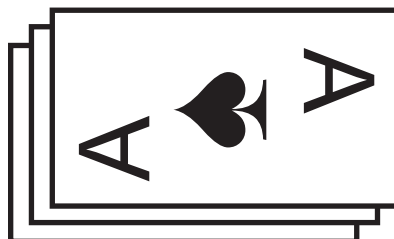
clés



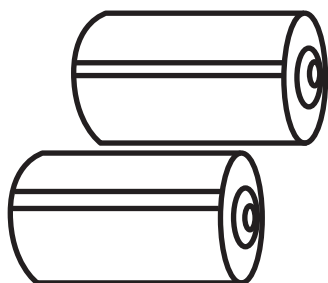
médicaments



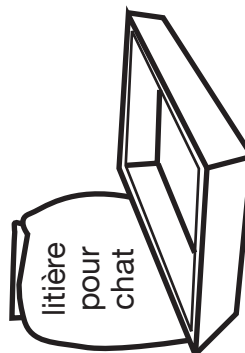
cartes



pile



litière
pour chat



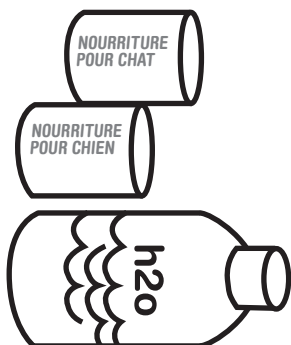


Jeux de cartes sur la trousse de survie en situation d'urgence

Âges
6-12

www.ontario.ca/gdu

nourriture et eau
pour animal



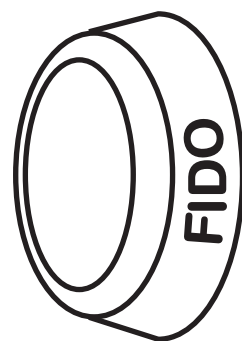
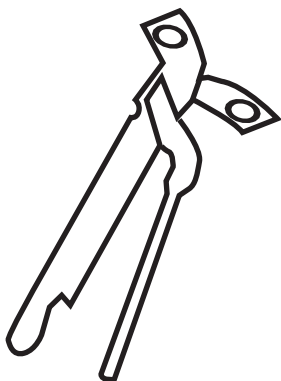
laisse pour
le chien

cage



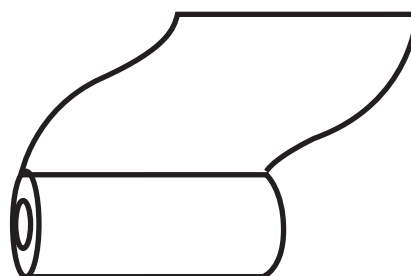
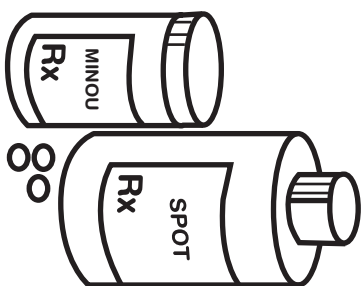
étiquette
d'identification

ouvre-boîte



bol pour animal

médicament
pour animal



papier
essuie-tout