



Jeu de roulette « S'agit-il d'une urgence? »

6 à 12
ans

Instructions

www.ontario.ca/gdu

- Imprime une copie du jeu de roulette : S'agit-il d'une urgence?
- Prends un trombone et redresses-en une extrémité.
- Place l'extrémité toujours pliée du trombone au centre de la roulette et maintiens-le en place avec le bout d'un crayon. Donne un petit coup sur l'extrémité redressée du trombone pour le faire tourner.
- Faites deux équipes. Tirez à pile ou face pour déterminer l'équipe qui commencera.
- À chaque tour, un membre de l'équipe doit faire tourner le trombone. Lorsque le trombone s'arrête sur une image, le membre de l'équipe doit indiquer si la situation est une urgence ou non et expliquer sa réponse.
- Exemple : Le trombone s'arrête sur l'image d'un feu. Il s'agit d'une urgence parce qu'un incendie peut causer des dommages matériels et mettre les gens en danger.
- Compte un point pour avoir identifié la situation correctement et un autre point pour une explication juste. La première équipe qui atteint dix points gagne!



Jeu de roulette : « S'agit-il d'une urgence? »

6 à 12
ans

www.ontario.ca/gdu

